

I Focus NLD

**COMPETENZE
DIGITALI e
TECNOLOGIE nella
DIDATTICA**
per il **CONCORSO SCUOLA**

MANUALE
con **TEORIA** e **TEST** di verifica

NLD
CONCORSI

PREMESSA

Il d.m. 26 ottobre 2023, n. 205 - nel disciplinare le modalità per lo svolgimento dei concorsi PNRR per l'accesso ai ruoli, su posto comune e di sostegno, del personale docente della scuola secondaria di primo e di secondo grado- prevede tra le materie oggetto di prova scritta "**le competenze digitali inerenti l'uso didattico delle tecnologie e dei dispositivi elettronici multimediali più efficaci per potenziare la qualità dell'apprendimento**".

Il Manuale *Competenze digitali e tecnologie nella didattica per il concorso scuola*, edito da **NLD concorsi**, è stato appositamente pensato per la preparazione della prova scritta dei concorsi per docenti su posto comune e di sostegno. Si articola in **4 Parti**.

La **Parte prima** (*La digitalizzazione e i nuovi servizi e strumenti didattici. Tecnologie e strumenti compensativi per studenti con BES*) dà atto del ruolo che la digitalizzazione ha avuto nel trasformare i servizi erogati dalle scuole e nella creazione di nuovi strumenti per una **didattica interattiva**, secondo le indicazioni del PNSD e del DigCompEdu (*LIM, Tablet, Smartphone, Monitor Touch Screen, E-Book*), con *focus* sulla **tecnologia assistita** e sugli **strumenti compensativi per l'inclusione degli studenti con bisogni educativi speciali** (sintesi vocale, Audiolibri, Mini *AudioBook*, Mappe concettuali, *Scanner* con *software OCR*).

La **Parte seconda** (*Elementi di informatica: office automation, reti di computer, internet e linguaggi di programmazione*) espone in modo sintetico, ma esaustivo le nozioni informatiche di base che riguardano l'utilizzo della **Suite di Office Automation** (*Word, Excel, Power Point, Access*), la gestione della **posta elettronica**, l'evoluzione dei **sistemi operativi** e dei diversi **linguaggi del web** (*HTML, XML, DTD, CSS, DHTML, ASP, PHP*), fino ai fondamenti di programmazione con **linguaggi di alto livello** (*Pascal* e *C*), che preparano allo studio del **Coding**, oggi molto in uso nelle scuole.

La **Parte terza** (*La formazione a distanza*) è interamente dedicata all'esame della didattica svolta mediante la cosiddetta **Formazione a Distanza**, che utilizza una piattaforma *E-learning* in grado di amplificare le possibilità formative, con un *focus* sul ruolo didattico dei **social network**.

La **Parte quarta** (*Gli aspetti normativi della digitalizzazione e le misure di sicurezza*) contiene un'analisi della **normativa della protezione dei dati personali**, con esempi di violazione della *privacy* nel contesto scolastico (*Cyberbullismo, Hikikomori, pubblicazione di foto e video*), nonché **delle misure di sicurezza in rete** (albero di Attacco, *Firewall, Pharming*, controllo attivo sui minori, *BYOD*).

Completa il volume batterie di quesiti a risposta multipla utili per saggiare la preparazione.

SOMMARIO

Parte I**La digitalizzazione e i nuovi servizi e strumenti didattici. Tecnologie e strumenti compensativi per studenti con BES****Capitolo 1**

Informazione e Comunicazione digitale a scuola	3
1. La Scuola tra Tradizione e Innovazione.....	3
1.1. La Scuola della Comunicazione	4
1.2. La Scuola dell'Informazione.....	5
2. La nuova Cultura Digitale	5
2.1. I docenti e la nuova Didattica Digitale	6
2.2. Competenze chiave e Competenza digitale.....	7
2.3. Le nuove <i>Digital Literacy</i>	8
2.4. PNSD piano nazionale scuola digitale	8
2.5. DigCompEdu	10

Capitolo 2

Formazione e Servizi digitali per i docenti e le famiglie	14
1. Formazione e Competenze digitali a Scuola	14
1.1. Formazione digitale	14
1.2. Competenze Digitali dell'Insegnante	17
1.3. Competenze digitali dello Studente.....	18
2. Servizi digitali per la scuola	21
2.1. User Name e Password di accesso.....	21
2.2. Lo Spid.....	22
2.3. La Pec.....	22
2.4. La Dematerializzazione dei documenti	23
2.5. Sito web della scuola.....	24
2.6. Albo pretorio online	24
3. Registro elettronico	25
3.1. Appello, Firma, Valutazione, Pagelle e Note disciplinari	25
4. PagoPA.....	26
5. NoiPA.....	27

Capitolo 3

Nuova Cultura Digitale a scuola	28
1. La nuova Cultura Digitale	28
1.1. Nuovi strumenti informatici per la Didattica	29
1.2. Nuovi strumenti informatici per la Didattica	29
2. Il Costruttivismo e la nuova didattica	29
3. Iper testi, ipermedia ed interattività.....	30
3.1. Il World Wide Web.....	30
3.2. I linguaggi del Web	33

SOMMARIO

3.3.	Il linguaggio HTML	34
------	--------------------------	----

Capitolo 4

Gli strumenti didattici tradizionali e digitali.....	35	
1.	L'invenzione della stampa	35
1.1.	Il libro di testo	35
1.2.	Le nuove adozioni di un Libro	36
2.	Il Computer o Pc	37
2.1.	Architettura dei calcolatori elettronici	37
2.2.	Il sistema di elaborazione	37
2.3.	Classificazione degli Elaboratori Elettronici.....	37
2.4.	Architettura interna di un elaboratore	38
2.5.	La CPU o unità centrale di elaborazione	38
2.6.	Assembler	41
2.7.	La memoria centrale.....	43
2.8.	Memoria RAM e memoria ROM.....	43
2.9.	Le memorie di massa	44
2.10.	Le tipologie di collegamento con le periferiche.....	44
2.11.	Periferiche di Input e di Output	45
3.	Nuove Tecnologie per la Didattica	46
3.1.	La LIM.....	46
3.2.	Il Tablet.....	47
3.3.	Lo Smartphone	48
3.4.	Monitor Touch Screen	49
3.5.	Blog.....	50
3.6.	I Wiki	50
3.7.	E-Book	51

Capitolo 5

Gli strumenti didattici e tecnologici per l'inclusione.....	53	
1.	Inclusione e Disabilità	53
1.1.	L'insegnante di sostegno.....	54
1.2.	Il PEI su base ICF e gli strumenti compensativi.....	55
1.3.	Normative del modello PEI	55
2.	Accessibilità e Tecnologia	56
2.1.	Accessibilità del Sito Web di un Istituto Scolastico	57
3.	La Tecnologia Assistiva e la didattica inclusiva	58
3.1.	Strumenti compensativi e misure dispensative (alunni con DSA)	59
3.2.	Nuove Tecnologie e disabilità	61
3.2.1.	Disabilità fisiche/sensoriali (Non vedenti e ipovedenti).....	61
3.2.2.	Disabilità fisiche/sensoriali (Non udenti).....	62
3.2.3.	Disabilità fisiche/sensoriali (alunni con difficoltà motorie)	63
3.2.4.	Disabilità cognitive	63
4.	Sintesi vocale.....	63
4.1.	Calcolatrice dotata di sintesi vocale	64
4.2.	Audiolibri	64
4.3.	MiniAudioBook	65

5.	Mappe concettuali	65
6.	Scanner con software OCR	67
7.	I Traduttori online.....	67
8.	Dizionario Elettronico	68

Parte II

Elementi di informatica: office automation, reti di computer, internet e linguaggi di programmazione

Capitolo 1

Office Automation	71
1. Office Automation.....	71
1.1. Microsoft Office	72
1.2. OpenOffice	72
1.3. Desktop Application vs Web Application	73
1.4. I dati e le informazioni	73
1.5. Web-Application di Office Automation	73
1.5.1. Google Drive.....	74
1.5.2. Google Docs.....	74
2. Il S.O. MS Windows.....	75
2.1. Il Desktop	75
2.2. Le icone.....	76
2.3. Lavorare con le icone	77
2.4. I Files	77
2.5. Le Risorse del computer	86
2.6. Le finestre	86
2.7. La barra dei menu	88
2.8. La barra di accesso rapido.....	88
2.9. La barra di stato del Sistema Operativo di Windows.....	89
2.10. Le barre di scorrimento	89
3. Microsoft Word	90
3.1. Blocco note e Wordpad	90
3.2. Operazioni di base	90
3.2.1. Nuovo Documento di Word	91
3.2.2. La barra multifunzione	92
3.2.3. La Barra di stato di un documento di Word.....	93
3.2.4. La selezione del testo.....	93
3.2.5. Copia e incolla	94
3.2.6. La Formattazione del testo	95
3.2.7. ShortCuts di Word	97
4. Impostazioni Generali di un documento di Word.....	100
4.1. Impostazioni del foglio.....	100
4.2. Visualizzazione del foglio	100
4.3. Guida in linea	101
4.4. I Comandi più frequenti.....	102
4.4.1. Copia Formato	103

SOMMARIO

4.4.2.	Carattere.....	103
4.4.3.	Paragrafo.....	103
4.5.	Inserisci.....	104
4.5.1.	L'interruzione di pagina.....	104
4.5.2.	Le Tabelle.....	104
4.5.3.	Le immagini.....	105
4.5.4.	Intestazione e Piè di pagina.....	105
4.5.5.	I Margini.....	105
4.6.	I Rientri.....	106
4.7.	Le Tabulazioni.....	106
4.8.	La revisione ortografica e grammaticale del testo.....	108
4.8.1.	Controllo ortografico e grammaticale automatico.....	108
4.8.2.	Funzionamento del controllo ortografico automatico.....	108
4.9.	Una funzionalità avanzata: le Macro.....	109
4.10.	Fine delle elaborazioni: l'output mediante la stampa.....	110
5.	Microsoft Excel.....	111
5.1.	Home Computing.....	112
5.2.	La Cartella di Lavoro.....	112
5.2.1.	La Barra multifunzione e la Barra della Formula.....	113
5.2.2.	Il Foglio di Lavoro.....	114
5.2.3.	Immissione dei dati nelle celle.....	114
5.2.4.	Utilizzo delle formule.....	114
5.3.	Operazioni di Base.....	115
5.3.1.	Creare una nuova cartella e salvarla.....	116
5.3.2.	Le Celle.....	119
5.3.3.	Trova e sostituisci.....	120
5.3.4.	Righe e colonne.....	121
5.3.5.	Ordinare i dati.....	122
5.3.6.	I Numeri.....	122
5.4.	Filtrare i dati di una lista.....	122
5.5.	Le formule.....	123
5.5.1.	Le Formule.....	123
5.6.	Le Funzioni.....	124
5.6.1.	Le funzioni di Somma e Media.....	125
5.6.2.	Altre funzioni.....	127
5.7.	I messaggi standard di errore associati a formule.....	127
5.8.	Il quadratino di riempimento automatico.....	128
5.9.	Formattare le celle.....	128
5.9.1.	Modificare l'orientamento del testo.....	129
5.10.	I grafici.....	129
5.10.1.	Istogrammi.....	129
5.10.2.	Grafici lineari.....	130
5.10.3.	Grafici a torta.....	130
5.10.4.	La creazione di grafici.....	131
5.10.5.	I Diagrammi.....	131
5.11.	La Stampa di un foglio elettronico.....	133
5.11.1.	Anteprima di stampa.....	134

5.11.2.	La Stampa dell'intero foglio di lavoro o di tutta la cartella.....	135
6.	Microsoft Access	135
6.1.	Gli elementi fondamentali del database	136
6.1.1.	Le tabelle.....	137
6.1.2.	I campi chiave.....	138
6.1.3.	Inserimento Dati	138
6.1.4.	La chiave primaria	141
6.1.5.	Gli attributi o campi	142
6.2.	Le maschere	144
6.3.	Le Query	145
6.4.	I Report.....	148
7.	Microsoft Power Point	148
7.1.	L'avvio e gli aspetti generali da conoscere.....	149
7.2.	Le diapositive o slides	150
7.3.	Operazioni di Base.....	151
7.4.	Il testo.....	154
7.4.1.	Formattazione del Testo	155
7.5.	Le Immagini	158
7.6.	Grafici e diagrammi	159
7.7.	Le forme geometriche.....	161
7.8.	Organigramma	162
7.9.	I temi.....	163
7.10.	L'inserimento di nuove diapositive.....	164
7.11.	Transizioni e animazioni	165
7.12.	Animazioni e Suoni.....	166
7.13.	Eeguire la Presentazione.....	167
7.14.	La stampa delle diapositive e delle note.....	169
Capitolo 2		
Reti di Computer.....172		
1.	Rete di computer	172
1.1.	Architettura dei sistemi distribuiti	172
1.2.	Elaborazione distribuita.....	174
1.3.	Sistemi operativi per macchine MIMD	175
1.4.	Tipi di rete	176
1.4.1.	Reti LAN	177
1.4.2.	Reti MAN	178
1.4.3.	Reti WAN	178
2.	Fondamenti di sistemi operativi	181
2.1.	Caratteristiche di un Sistema Operativo.....	182
2.2.	Visione gerarchica stratificata del S.O. (a cipolla).....	183
2.3.	Gestione dei processi.....	183
2.4.	Criteri di gestione dei processi	184
2.5.	La gestione della Memoria.....	186
2.6.	S.O. MS-DOS, WINDOWS, UNIX, LINUX.....	187
3.	Protocolli, dispositivi, standard e servizi di rete.....	190
3.1.	Il modello ISO/OSI	191

SOMMARIO

3.1.1.	Lo Strato fisico.....	191
3.1.2.	Lo strato del collegamento dati.....	191
3.1.3.	Lo strato della rete.....	192
3.1.4.	Lo strato del trasporto.....	192
3.1.5.	Lo strato della sessione.....	192
3.1.6.	Lo strato della presentazione.....	192
3.1.7.	Lo strato dell'applicazione.....	193
3.2.	Il Progetto 802.....	193
3.3.	Il protocollo TCP/IP.....	194
3.3.1.	Il protocollo IP.....	195
3.3.2.	Classi di indirizzi IP.....	195
3.3.3.	Protocolli di una rete.....	196
3.4.	Dispositivi Standard.....	197
3.4.1.	Il cavo coassiale.....	198
3.4.2.	Doppino intrecciato.....	198
3.4.3.	Fibra Ottica.....	198
3.4.4.	Wireless (Wi-Fi).....	199
3.5.	Punti di aggregazione.....	199

Capitolo 3

Internet ed il World Wide Web.....	201	
1.	Iper testo multimediale distribuito.....	201
1.1.	I protocolli del World Wide Web.....	201
1.2.	I linguaggi del Web.....	202
2.	Internet e il WWW.....	202
2.1.	Come avviene lo scambio di dati via internet.....	202
2.2.	I browser Web.....	203
2.3.	Il Browser.....	204
3.	InPrivate Browsing.....	207
4.	Salvare i contenuti del web.....	208
5.	I motori di ricerca.....	209
6.	Reti sociali e servizi di messaggistica in Italia.....	210

Capitolo 4

I Linguaggi di Rete.....	213	
1.	Il linguaggio HTML.....	213
1.1.	HTML: alcuni concetti di base.....	213
1.2.	I Tag o comandi del linguaggio HTML.....	214
1.2.1.	Titoli e paragrafi.....	215
1.2.2.	Formattazione del carattere.....	220
1.2.3.	Pedice ed Apice.....	224
1.2.4.	Immagini.....	225
1.2.5.	Link ipertestuali ed ipermediali.....	226
1.2.6.	Le tabelle.....	228
1.3.	I Frame.....	231
1.4.	I Form.....	231
1.5.	I meta tag.....	234

2.	Editor HTML	234
3.	Il linguaggio XML	234
3.1.	Programmazione XML	236
3.2.	Documento XML	236
3.3.	Document Type Definition (DTD)	238
3.4.	I fogli di stile.....	244
3.4.1.	La sintassi dei fogli di stile (CSS)	245
3.4.2.	Link ipertestuali	247
3.4.3.	Le proprietà del testo	247
3.4.4.	Lo sfondo del carattere	247
3.4.5.	La spaziatura, l'allineamento e le decorazioni	248
3.4.6.	Fogli di stile esterni	249
3.5.	Le classi	250
3.6.	I selettori ID	250
3.7.	Identificare e localizzare i documenti in rete	251
4.	I linguaggi di script	253
5.	Linguaggio DHTML.....	254
5.1.	Fondamenti del Linguaggio DHTML.....	255
5.2.	Filtri visivi	258
5.3.	Transizioni.....	259
6.	ASP o Active Server Pages	261
7.	PHP o Hypertext Preprocessor.....	262

Capitolo 5

La posta elettronica.....	264	
1.	La posta elettronica.....	264
1.1.	Spazio di memoria.....	265
1.2.	Accettazione della e-mail.....	266
2.	Gestione di una casella di posta elettronica	266
2.1.	Organizzazione delle cartelle di una Gmail	268
2.2.	Nuovo Messaggio di posta elettronica	269
2.3.	Risposta ad una e-mail	271
2.4.	Mancato recapito di una e-mail	271
2.5.	Rubrica di indirizzi e-mail	271
2.6.	Allegati di una e-mail	272
2.7.	Stampa di una e-mail.....	272

Capitolo 6

Elementi di programmazione e di Coding.....	273	
1.	Linguaggi di programmazione	273
1.1.	Algoritmi.....	273
1.2.	Definizione e caratteristiche di un Algoritmo.....	273
1.3.	Algoritmi deterministici e non deterministici.....	274
1.4.	Efficacia ed efficienza di un Algoritmo	274
1.5.	Calcolabilità e Computabilità di un Algoritmo	274
1.5.1.	Tesi di Church-Turing.....	275
1.5.2.	Tesi di Mitchie.....	274

SOMMARIO

1.5.3.	Complessità di un Algoritmo	275
1.6.	Il problema dell'arresto.....	275
1.7.	Diagrammi di flusso o flow-chart	276
1.7.1.	Sequenza, Selezione ed Iterazione	276
1.7.2.	Elementi grafici dei Diagrammi di Flusso.....	276
1.8.	Pseudocodifica	278
1.8.1.	Sequenza.....	278
1.8.2.	Selezione.....	278
1.8.3.	Iterazione	278
2.	Tecniche di sviluppo di un Algoritmo	279
2.1.	Sviluppo Top Down.....	279
2.2.	Sviluppo Bottom Up.....	279
3.	Linguaggi di programmazione	279
3.1.	Variabili ed istruzioni	280
3.2.	Il codice sorgente	280
3.3.	Tipi di linguaggi di programmazione	280
3.4.	Ciclo di vita del software.....	281
3.5.	Ambienti di sviluppo	281
4.	Paradigmi di programmazione	282
5.	Analisi e progettazione del software.....	283
6.	Strutture dati elementari	285
6.1.	Le strutture dati dal punto di vista logico.....	285
6.2.	Strutture sequenziali	286
6.3.	Strutture concatenate.....	286
6.3.1.	Le strutture lineari.....	287
6.3.2.	Le Strutture non lineari	288
6.4.	Strutture dati dal punto di vista fisico	289
6.5.	Array e Record.....	290
7.	Paradigmi algoritmici	290
7.1.	Il linguaggio Pascal	290
7.2.	Dati e Variabili	291
7.3.	Strutture iterative	291
7.4.	Strutture di selezione.....	292
7.4.1.	Selezione binaria	292
7.4.2.	Selezione multipla	292
7.5.	Comandi ed Operazioni	293
7.6.	Gli operatori booleani e i segni di operazione	293
8.	Il linguaggio C	293
8.1.	Ambiente di programmazione	293
8.2.	Elementi di programmazione in C	293
8.3.	La compilazione	294
8.4.	L'input/output	294
8.5.	Le variabili	294
8.6.	Dati	294
8.7.	Gli operatori.....	295
8.7.1.	Operatori aritmetici.....	295
8.7.2.	Operatori di confronto	295

8.7.3.	Operatori Logici	296
8.8.	Struttura condizionale semplice e multipla	296
8.8.1.	IF ..ELSE	296
8.8.2.	Switch	296
8.9.	Strutture Iterative	297
9.	Complessità di algoritmi e problemi	298
10.	Coding	299
10.1.	Scratch e Code.org	300

Parte III

La formazione a distanza

Capitolo 1

Formazione a Distanza (FAD) ed E-learning	305
1. FaD o Formazione a Distanza	305
1.1. E-learning	305
1.2. La piattaforma di e-learning	306
1.3. DAD e DDI	308
2. Modelli di integrazione delle tecnologie informatiche e digitali	309
2.1. TPACK	309
2.2. SAMR	310
2.3. EPICT	310
2.4. ICT-CST	310
3. Piattaforme per la Videoconferenza	310
3.1. Zoom	311
3.2. G-Suite	311
3.3. Zoom vs G Suite	312
4. Cloud Computing	312
4.1. Google Drive	314
4.2. Dropbox	315

Capitolo 2

Social Network per la Didattica	316
1. I Social Network	316
1.1. Facebook	316
1.2. Twitter	317
1.3. Instagram	317
1.4. Youtube	318
1.5. Whatsapp	318
1.6. Blog	318
1.7. Podcast	319
2. Software per la didattica	320
2.1. Edmodo	320
2.2. TeacherTube e SchoolTube	321
2.3. BYOD	321
2.4. Kahoot	322

SOMMARIO

2.5.	Wordwall	322
3.	Classi Virtuali	322
4.	Webquest	323
5.	Storytelling	324
6.	Classe digitale	326

Parte IV

Gli aspetti normativi della digitalizzazione e le misure di sicurezza

Capitolo 1

La Privacy a scuola	329
1. Principali norme sulla protezione dei dati personali	329
2. Il GDPR e la normativa italiana sulla privacy	329
3. La Privacy	330
3.1. Garante della privacy	330
4. I Dati Personali	331
4.1. Il trattamento dei dati personali	332
4.2. Accountability	333
5. L'Organigramma della privacy	333
5.1. Il Titolare	333
5.2. Il Responsabile del trattamento dei dati (o processor)	333
5.3. Il Referente della privacy	334
5.4. I soggetti autorizzati	334
5.5. RDP o DPO	334
5.6. I soggetti interessati	335
6. L'Informativa ed il Consenso	335
7. Il registro dei trattamenti	336
7.1. Data Breach	336
8. La Privacy e la Trasparenza	337
8.1. Pubblicazione di un Atto Amministrativo	338
8.2. Misure di Sicurezza dei dati	338
9. Violazione della Privacy	339
9.1. Codice della privacy	339
10. Esempi di Violazione della Privacy	340
10.1. Temi in classe	340
10.2. Pubblicazione dei voti online	340
10.3. Scrutini finali	340
10.4. Registro elettronico	341
10.5. Comunicazioni tra la scuola e le famiglie	341
10.6. La pubblicazione di foto e di video	341
10.7. Smartphone e Tablet	342
10.8. Viaggi d'Istruzione e Recite scolastiche	342
10.9. Servizio mensa e Servizio di Scuolabus	343
10.10. La videosorveglianza	343
10.11. Sportello Psicologico	344
10.11.1. Cyberbullismo ed Hikikomori	344

Capitolo 2

Misure di Sicurezza in Rete	346
1. Sicurezza del software: vulnerabilità, attacchi e contromisure	346
1.1. Computer Crimes	346
1.2. Raccolta illegale di dati ed informazioni	347
1.3. Linee guida per sicurezza nell'uso dell'ICT	349
1.4. Vulnerabilità di un software	350
1.5. Tipi di Vulnerabilità di protezione software	351
1.6. Internet ed i Virus informatici	351
1.6.1. Windows Defender	352
1.6.2. Messa in sicurezza fisica e software dei dati	354
1.6.3. E-learning e learning management system.....	355
1.7. Hacker e Cracker	358
1.7.1. I Malware.....	360
1.8. Contromisure: Software Antivirus ed il S.O. Linux	361
1.9. Ingegneria sociale	362
2. Tecniche di programmazione sicura	363
2.1. L'albero di Attacco	363
3. Sicurezza delle reti: vulnerabilità, attacchi e contromisure.....	363
3.1. Il Firewall	364
3.2. Vulnerabilità ed attacchi.....	364
3.3. La navigazione in rete.....	365
3.3.1. I certificati digitali	365
3.3.2. Il Pharming.....	365
3.3.3. Il furto di identità.....	366
3.3.4. Le macro	366
3.4. Contromisure	366
3.4.1. Creazione e gestione delle Password	367
3.4.2. Le one-time password.....	369
3.4.3. Il controllo attivo sui minori con il Controllo genitori.....	370
3.4.4. Limitazione degli accessi con tecniche biometriche	370
3.4.5. Sicurezza in una rete senza fili	371
3.4.6. BYOD e Sicurezza	372
4. Tecniche crittografiche e applicazioni.....	372
4.1. La Crittografia	373
4.2. Crittografia per Sostituzione	373
4.3. Crittografia Simmetrica e Asimmetrica.....	374
4.3.1. Crittografia Simmetrica	374
4.3.2. Crittografia asimmetrica	374
4.3.3. Chiave asimmetrica di tipo RSA	375
4.4. Firma digitale	377
4.5. Il Tunneling.....	377

Parte V**Quiz a risposta multipla**

Quiz Informazione e Comunicazione digitale a scuola	381
--	------------

SOMMARIO

Risposte corrette	383
Quiz Formazione e Servizi digitali per i docenti e le famiglie	384
Risposte corrette	386
Quiz Nuova Cultura Digitale a scuola	387
Risposte corrette	389
Quiz Gli strumenti didattici tradizionali e digitali.....	390
Risposte corrette	392
Quiz Gli strumenti didattici e tecnologici per l'inclusione	393
Risposte corrette	395
Quiz Office Automation.....	396
Risposte corrette	398
Quiz Rete di Computer.....	399
Risposte corrette	401
Quiz Internet ed il World Wide Web	402
Risposte corrette	404
Quiz I Linguaggi di Rete.....	405
Risposte corrette	407
Quiz La posta elettronica	408
Risposte corrette	410
Quiz Elementi di programmazione e il Coding.....	411
Risposte corrette	413
Quiz Formazione a Distanza (FAD) ed E-Learning	414
Risposte corrette	416
Quiz Social Network per la Didattica	417
Risposte corrette	419
Quiz La Privacy a scuola.....	420
Risposte corrette	422
Quiz Misure di Sicurezza in Rete	423
Risposte corrette	425